

# NanoBSD 簡介

## 摘要

這篇文件提供了關於 NanoBSD 工具的情報介紹，這工具可用來建立用於嵌入式環境應用程式的 FreeBSD 系統映像，以便存放到 Compact Flash (或隨身)。

## 目錄

1. NanoBSD 簡介 .....	1
2. 如何使用 NanoBSD .....	1

## 1. NanoBSD 簡介

NanoBSD 是 Poul-Henning Kamp 目前正在開發的一項工具。它可用來建立用於嵌入式環境應用程式的 FreeBSD 系統映像，以便存放到 Compact Flash (或隨身, mass storage medium)。

這一工具也可以用來自製安裝映像，以簡化俗為 "嵌入式系統(computer appliances)" 的系統安裝、維護工作。通常，一個嵌入式系統品都有限定硬體和軟體，或者換言之，所有的應用程式都是預先裝好的。這些設備可以直接放到現有的網路中，而且(幾乎是)立即使用。

NanoBSD 提供的功能包括：

- 可以和 FreeBSD 一樣使用 Ports 和 Packages - 所有的應用程式都可以在 NanoBSD 中直接使用，而方式與 FreeBSD 完全一樣。
- 功能絲毫未損 - 在 FreeBSD 做的任何工作，都可以在 NanoBSD 中使用，除非在建立 NanoBSD 映像時，有指定要拿掉它們。
- 所有東西在運行時都是唯讀的 - 可以安全地拔掉電源頭。系統不正常機的話，不用再 `fsck(8)` 了。
- 可輕鬆編譯、自行打造 - 只需使用一個 shell script 和一個設定，可以輕鬆依需求來量身訂做適用的映像。

## 2. 如何使用 NanoBSD

### 2.1. NanoBSD 的設計

一旦將映像存入嵌入式硬體，就可以用它來引導 NanoBSD 了。預設情況下，隨身會劃分為三部分：

- 兩個映像分割區：`code#1` 和 `code#2`。
- 一個設定分割區，在運行環境中，可以將其掛載(mount)到 `/cfg` 目下。

這些分割區，在預設情況下是以唯讀方式掛載。

/etc 和 /var 目錄均為 md(4)(malloc)磁碟。

設定它的分割區則是在 /cfg 目錄。它包含了用於 /etc 目錄的檔案，在啟動之後暫時以唯讀方式掛載。因此，若想要重開機保留新的設定，那要記得從 /etc 把改過的檔案複製回 /cfg 目錄才行。

例 1. 把修改過 /etc/resolv.conf 設定保存起來

```
# vi /etc/resolv.conf
[...]
# mount /cfg
# cp /etc/resolv.conf /cfg
# umount /cfg
```



只有在系統啟動過程中，以及需要修改設定它的時候，才需要掛載含有 /cfg 的那個分割區。

一直都掛載 /cfg 不是一個好主意，特別是當你把 NanoBSD 放在不適合進行大量讀入動作的分割區時（比如：由於檔案系統的同步化會定期在系統讀入資料）。

## 2.2. 打造 NanoBSD 映像

NanoBSD 映像它是透過使用非常簡單的 nanobsd.sh shell script 來打造的，這個 script 可以在 /usr/src/tools/tools/nanobsd 目錄中找到。這個 script 建立的映像，可以用 dd(1) 工具來複製到隨身碟上。

打造 NanoBSD 映像所需的指令是：

```
# cd /usr/src/tools/tools/nanobsd ①
# sh nanobsd.sh ②
# cd /usr/obj/nanobsd.full ③
# dd if=_disk.full of=/dev/da0 bs=64k ④
```

- ① 進入 NanoBSD 打造 script 的主目錄。
- ② 開始打造過程。
- ③ 進入打造好的映像所在的目錄。
- ④ 在隨身碟上安裝 NanoBSD。

## 2.3. 自行打造 NanoBSD 映像

這可能是 NanoBSD 最為重要，同時也是你最感興趣的功能。同時，在開發 NanoBSD 應用程式時，這也是相當耗時的過程。

執行下面的指令將會 nanobsd.sh 讀取目前所在目錄的 myconf.nano 的設定：

```
# sh nanobsd.sh -c myconf.nano
```

自行打造的流程，只需兩個步驟：

- 自訂選項
- 自訂功能

### 2.3.1. 自訂選項

透過修改設定，可以設定用於 NanoBSD 打造過程中 `buildworld` 和 `installworld` 階段的編譯、安裝選項，以及 NanoBSD 主要打造過程中的選項。透過使用這些選項可以削減系統的尺寸，使之能放入 64 MB 的隨身。還可以進一步透過這些選項來削減 FreeBSD，直到它只包含 kernel 以及兩三個 userland 檔案為止。

設定檔案中包含用以代替預設值的設定選項。簡介最重要的幾項設定如下：

- `NANO_NAME` - 本次打造的名稱(所建立工作目錄的名稱)。
- `NANO_SRC` - 用以編譯、打造映像的 source tree 的位置。
- `NANO_KERNEL` - 設定用來編譯的 kernel 設定檔名。
- `CONF_BUILD` - 用於 `buildworld` 打造階段的選項。
- `CONF_INSTALL` - 用於 `installworld` 打造階段的選項。
- `CONF_WORLD` - 用於 `buildworld` 和 `installworld` 這兩個打造階段的選項。
- `FlashDevice` - 定義所用的嵌入式硬體類型。詳情請參考 `FlashDevice.sub`。

### 2.3.2. 自訂功能

透過在設定檔案中使用 shell 函數，可以進一步微調 NanoBSD。例明一下自行打造函數的基本方式：

```
cust_foo(){
    echo "bar=topless" > \
        ${NANO_WORLDDIR}/etc/foo
}
customize_cmd cust_foo
```

下面更實際的例子，它會把預設的 /etc 目錄大小，從 5MB 調整為 30MB：

```
cust_etc_size(){
    cd ${NANO_WORLDDIR}/conf
    echo 30000 > default/etc/md_size
}
customize_cmd cust_etc_size
```

除此之外，還有幾個預設的功能定義可以用來自訂：

- `cust_comconsole` - 在預設 VGA 顯示器上停用 `getty(8)` (/dev/ttyv\*)並用 serial port 的 COM1 以作為系統 console。
- `cust_allow_ssh_root` - 允許 `sshd(8)` 可以用 `root` 帳號登入。

- `cust_install_files` - 從 `nanobsd/Files` 目錄中安裝檔案，這包含一些實用的系統管理 script。

### 2.3.3. 設定檔案例

下面是用於自行打造的 NanoBSD 映像的完整例子：

```
NANO_NAME=custom
NANO_SRC=/usr/src
NANO_KERNEL=MYKERNEL
NANO_IMAGES=2

CONF_BUILD='
NO_KLDLOAD=YES
NO_NETGRAPH=YES
NO_PAM=YES
'

CONF_INSTALL='
NO_ACPI=YES
NO_BLUETOOTH=YES
NO_CVS=YES
NO_FORTRAN=YES
NO_HTML=YES
NO_LPR=YES
NO_MAN=YES
NO_SENDMAIL=YES
NO_SHAREDOCS=YES
NO_EXAMPLES=YES
NO_INSTALLLIB=YES
NO_CALENDAR=YES
NO_MISC=YES
NO_SHARE=YES
'

CONF_WORLD='
NO_BIND=YES
NO_MODULES=YES
NO_KERBEROS=YES
NO_GAMES=YES
NO_RESCUE=YES
NO_LOCALES=YES
NO_SYSCONS=YES
NO_INFO=YES
'

FlashDevice SanDisk 1G

cust_nobeastie()(
    touch ${NANO_WORLDDIR}/boot/loader.conf
    echo "beastie_disable=\"YES\"" >> ${NANO_WORLDDIR}/boot/loader.conf
```

)

```
customize_cmd cust_comconsole
customize_cmd cust_install_files
customize_cmd cust_allow_ssh_root
customize_cmd cust_nobeastie
```

## 2.4. 更新 NanoBSD

更新 NanoBSD 相對 FreeBSD 而言較為簡單：

1. 和之前一樣打造新的 NanoBSD 映像。
2. 將新的映像放入正運行的 NanoBSD 中未用的分割區之一。

與之前最初安裝 NanoBSD 的步驟相比，這一步驟最重要的區別在於：這次不用 `_.disk.full` (它包含整個磁碟的映像)，而應安裝 `_.disk.image` 映像 (這個方案中，只包含一個系統分割區)。

3. 重新啟動，並從新安裝的分割區中啟動系統。
4. 如果一切順利的話，升級工作就完成了。
5. 如果發生了任何問題，則可以從先前的分割區啟動 (其中包含了的、可用的映像)，來盡快恢復系統功能。接下來可以修正新編譯的版本中存在的問題，並重複前述步驟。

要在正在運行的 NanoBSD 系統中安裝新的映像，可以使用位於 `/root` 目錄的 `updatep1` 或 `updatep2` script，實際上要用一個 script，則取決於正在運行的系統是位於哪個分割區而定。

時提供新 NanoBSD 映像所提供的服務，以及採用的傳輸方法的不同，可以參考並使用下列三種方式之一：

### 2.4.1. 使用 `ftp(1)`

如果傳輸速度是第一要求的話，請採用下面例子：

```
# ftp myhost
get _.disk.image "| sh updatep1"
```

### 2.4.2. 使用 `ssh(1)`

如果想更安全的話，應參考下面例子：

```
# ssh myhost cat _.disk.image.gz | zcat | sh updatep1
```

### 2.4.3. 使用 `nc(1)`

如果遠程主機既不提供 `ftp(1)` 服務，也不提供 `sshd(8)` 服務的話：

1. 首先，在提供映像的主機上開 TCP listen，並讓它把映像傳給 client：

```
myhost# nc -l 2222 < _.disk.image
```



請確認□所使用的 port □有被防火牆阻止來自 NanoBSD client 的連線請求。

2. 連到提供新映像□服務的主機，並執行 updatep1 這支 script：

```
# nc myhost 2222 | sh updatep1
```